ADVARSEL: TIL EJERE AF PROJEKTIONSFJERNSYN

Stillestående billeder kan forårsage permanent skade på projektorkanonen eller efterlade mærker på skærmens fosforlag. Undgå gentagen eller overdreven brug af videospil på storskærmsfjernsyn.

EPILEPSIADVARSEL

Læs venligst dette, før du eller dine børn tager spillet i brug!
Nogle mennesker rammes af epileptiske anfald eller mister bevidstheden, når de udsættes for blinkende lys eller bestemte lysmønstre.
Disse mennesker kan få et anfald, mens de ser TV eller spiller visse videospil.
Vær opmærksom på, at det kan forekomme, selvom en person aldrig tidligere har oplevet epileptiske anfald.
Du bør konsultere din læge, inden du begynder at spille, hvis du eller nogen i din familie tidligere har udvist symptomer relateret til epilepsi (krampeanfald eller tab af bevidsthed) i forbindelse med blinkende lys.
Vi råder forældre til at overvåge deres børns brug af videospil. Du bør STRAKS kontakte en læge, hvis du eller dit barn oplever et eller flere af følgende symptomer under spillet: Svimmelhed, synsforstyrrelser, muskelsammentrækninger ved øjet, tab af bevidsthed, manglende orienteringsevne, ufrivillige bevægelser eller krampeanfald.

FORHOLDSREGLER VED BRUG

- Sid ikke for tæt på skærmen. Sid så langt fra skærmen, som ledningerne tillader.
- Benyt en lille skærm, hvis det er muligt.
- Undgå at spille, hvis du er træt eller ikke har sovet tilstrækkeligt.
- Sørg for, at der er godt oplyst i lokalet, du spiller i.
- Hvil mindst 10 til 15 minutter ud af hver time, du spiller.

TRADEMARKS

INDHOLD

Menufunktioner 3
Funktioner i selve spillet 3
Tør du vende tilbage til Hogwarts? 4
Sådan startes et nyt spil 4
Primær menu 4
Spilskærmen 5
Vigtige oplysninger til andenåringer 5
Sådan bruges besværgelser 5
Sådan hopper, klatrer og hænger du 6
Sådan hopper du 7
Udforsk alle hjørner og kroge 7
Harrys udholdenhed 8
Samlerobjekter 8
Sådan lærer du nye besværgelser 9
Spilmenuen 10
Wiggenweld eliksir 10
Kollegiepointmenuen 11
Berties multismagsbønner 11
Hemmeligheder 11
Udfordringer 11
Folio Magi 12
Kort 13
Troldmandsdueller 13
Quidditch 14
Afslut spil 15
Input menuen 16
Menuen for lyd og billede 16
Vend tilbage til spillet/Forrige skærm 16
Komplet liste over andenårsbesværgelser 16
Indstillinger 19
Billedindstillinger 19
Lydindstillinger 19
Joystick 19
Sådan gemmes og indlæses 20
Sådan gemmes et eventyr: 20
Sådan starter du et gemt eventyr: 20
Sådan erstattes et gemt eventyr 20
Beskrivelser af væsner 20
Figurbeskrivelser 22
Meddelelse 27
Begrænset garanti 27

Menufunktioner

Bemærk: I denne manual refereres udelukkende til indstillingerne for standardfunktionerne. Læs mere om hvordan du definerer dine egne funktioner i afsnittet *Input Menu* på s. 16

HANDLING	FUNKTION
Markér menupunkter	Bevæg musen hen over punktet
Skift valg/Flyt skydere	**Klik** for at vælge eller **klik** på skydebjælken
Vælg/Gå til næste skærmbillede	**Venstreklik** på punkt/ NÆSTE SKÆRMBILLEDE
Vend tilbage til forrige skærmbillede	**Venstreklik** på pil tilbage/tryk **ESC**

Funktioner i selve spillet

Nedenfor ses de grundlæggende funktioner til dit andet år på Hogwarts.

HANDLING	FUNKTION
Gå fremad/tilbage	**OP/NED** piletasterne eller **W** og **S**
Drej til venstre og højre	Bevæg musen (eller **VENSTRE/HØJRE** piletaster)
Skridt til siden venstre og højre	**A** (**eller komma**) og **D** (eller **punktum**)
Hop	**Klik** på højre musetast (**højreklik**) eller **CTRL**
Brug tryllestav	**Klik** på venstre musetast (**venstreklik**) og **hold nede**. **Slip** når du sigter på den genstand du vil bruge besværgelsen på (eller brug **ALT** på samme måde – se afsnittet *Input Menu* på 16)

Bemærk: Du kan kun bruge en besværgelse, når du sigter på noget.

Handling/Tal med	Gå op til personen/genstanden
Se dig omkring	Bevæg **musen** for at se dig omkring
Drik eliksir	**Mellemrumstast**
Pausestil spil/Se spilmenuen	**ESC**
Se kort	**TAB**
Spring over filmklip	**ENTER**

I troldmandsdueller

Besværgelse	**Højreklik** (eller **mellemrumstast**) for at skifte eller tryk **1**, **2** eller **3**.

I Quidditch

Flyv OP/NED/VENSTRE/HØJRE	**OP/NED/VENSTRE/HØJRE piletaster**
Grib det gyldne lyn/Skub til modstander	**Venstreklik** eller **CTRL**

TØR DU VENDE TILBAGE TIL HOGWARTS?



Som ung troldmandselev kan Harry Potter ikke vente med at komme væk fra den ikke-magiske verden, og vende tilbage til Hogwarts skole for heksekunster og troldmandsskab i gang med sit andet år. Men under sommerferien, kommer en ganske besynderlig gæst ind i Harrys soveværelse med en frygtelig advarsel – der vil opstå en katastrofe, hvis Harry vender tilbage til Hogwarts!

Da det nye skoleår går i gang, ser det ud til, at denne dystre forudsigelse bliver til virkelighed. Der sker underlige og forfærdelige ting – og Harry har det altid med at være i nærheden. Der opstår panik, men der er ingen er ved hvem – eller hvad – der står bag. Er det Draco Malfoy, der står bag angrebene? Er Hagrid involveret? Harry ved ikke hvem han skal mistro, men da hans medstuderende finder ud af at han taler slangemål, bliver han deres hovedmistænkte!

Med lidt hjælp fra sine bedste venner, Ron og Hermione, er det nu op til Harry at løse mysteriet og rense sit navn, før endnu et offer kræves og Hogwarts lukkes for evigt!

- Læs mere om Harry Potter på **www.harrypotter.com**
- Læs mere om *Harry Potter og Hemmelighedernes Kammer* videospillene på **www.harrypotter.ea.com**

OPSÆTNING AF SPILLET

Indsæt spil-cd'en i din pc's primære CD/DVD-drev og følg installationsvejledningen på skærmen.

Bemærk: Vi henviser til den separat vedlagte EAsy installationsguide for yderligere oplysninger, i tilfælde af problemer i forbindelse med installationen.

SÅDAN STARTES ET NYT SPIL

SÅDAN STARTES ET NYT EVENTYR:

1. **Klik** på NYT SPIL i den primære menu. Skærmbilledet Nyt spil åbnes. **Venstreklik** nu på en TOM plads, som du vil bruge.
2. Introduktionssekvensen starter. Når introduktionen er færdig indlæses spillet automatisk og går i gang.

PRIMÆR MENU



- **Venstreklik** på et af punkterne for at gå videre.

SPILSKÆRMEN

Når introduktionssekvensen er færdig, starter spillet med en træningslektion, så du kan møde udfordringerne som dit andet år på Hogwarts vil give dig.



- Du starter en samtale ved at gå hen til de mennesker du møder.
- Husk at du kan bruge **musen** og piletasterne (eller tasterne **W/A/S/D**) til på samme tid at ændre dit udsyn og styre Harrys bevægelser – dette kan være godt i besværlige situationer!
- Tryk **ESC** for at pausestille spillet og åbne Spilmenuen. Du kan se de genstande du har samlet sammen, det antal point du har vundet til Gryffindor og åbne alle mulige former for spilindstillinger. Se alt om dette i afsnittet *Spilmenuen* på s. 10.

  Bemærk: Ikonerne på skærmen kommer kun frem, når de er nødvendige (for eksempel når du samler en Udfordring stjerne op).

VIGTIGE OPLYSNINGER TIL ANDENÅRINGER

Oplysningerne i dette afsnit giver et godt indblik, dog på ingen måde udtømmende, i de ting studerende kan finde anvendelige, når de går i gang med at udforske Hogwarts Slottet.

SÅDAN BRUGES BESVÆRGELSER

Det er vigtigt at du bruger den rigtige besværgelse mod det rigtige mål, ikke blot for at klare dig godt i timerne, men også i forbindelse med andre, mere risikofyldte aktiviteter i Hogwarts' ældgamle korridorer og stuer.

1. **Venstreklik** på musen og **hold nede** for at præparere Harrys tryllestav til at bruge besværgelser. Den glimtende markør viser hvad Harry sigter på med hans magiske evner.



Bemærk: Besværgelser har ikke ubegrænset rækkevidde. Hvis du er inden for rækkevidde, vil besværgelsesmarkøren være gul. Hvis du ikke er inden for rækkevidde, vil markøren være rød.

2. Brug musen til at flytte den glimtende markør hen over det objekt du vil sigte på.



3. Hvis du sigter på et mål og Harry kender den rigtige besværgelse til den aktuelle situation, vil besværgelsessporet komme frem. Slip musetasten for at bruge besværgelsen.
4. Nogle gang vil resultatet af dine besværgelser sige sig selv. På andre tidspunkter kan det være nødvendigt at se sig lidt omkring, for at se hvilken effekt besværgelsen har haft.



Tip: Prøv at sigte på alle de objekter du møder, hvis du vælger rigtigt, finder du måske nogle overraskende hemmeligheder eller samlerobjekter.



Du vil hurtigt finde ud af, at andenårsstuderende kan deltage i wizard duelling (troldmandsdueller), hvortil nogle besværgelser er rigtigt gode. Læs mere om denne spændende sport og hvordan du spiller den i afsnittet *Troldmanddueller* på s. 13.

SÅDAN HOPPER, KLATRER OG HÆNGER DU



For at udforske Hogwarts ordentligt er det nødvendigt at bestige nogle få forhindringer og hoppe over nogle væsentlige huller på din vej. Du skulle gerne have lært det, når først du er kommet hen til slagpoppel, men her følger en kort forklaring.

Sådan hopper du



- Løb hen mod et hul og **højreklik** på musen (eller tryk **CTRL**) lige før du når hen til kanten. Hvis hoppet udføres korrekt, vil du flyve sikkert over på den anden side.
- Hvis du falder ned fra høje steder, vil Harry besvime og du skal starte igen fra det seneste sted du har gemt.

Tip: Glem ikke at prøve nogle løbe-hop - Harry kan godt gribe fat i fremspring, der er længere væk.



Bemærk: Hvis du foretrækker det kan du slå 'AUTOHOP' muligheden til i Spilmenue. Når denne er slået til kan Harry løbe hen til en kant og automatisk hoppe i den retning han løber i. Selv når AUTOHOP er slået til kan du stadig **højreklikke** eller trykke **CTRL** for at få Harry til at hoppe.

Sådan klatrer du



Gå hen til et objekt eller en forhindring og tryk fremad. Du vil nu klatre op eller over.



Ved højere fremspring kan du prøve at hoppe op imod væggen og se om Harry kan få fat i noget.

Bemærk: Det er kun nogle forhindringer, du kan kravle op på eller hoppe over. Hvis du ikke kan finde en vej ud, så se dig om efter noget du kan ramme med en af de besværgelser du kender. Du ved aldrig om du er heldig!

Udforsk alle hjørner og kroge



For den uvidende student er Hogwarts skole for heksekunst og troldmandsskab et magisk sted med mange skjulte områder, kontakter og fælder. Hvis du vil finde alt, skal du søge ihærdigt. Hold øje med alt fra små huller i stensætningerne, til underlige eller endda genkendelige besværgelsessymboler og prøv at sigte på objekterne med Harrys tryllestav.

Harrys udholdenhed



Lyn udholdenhedsindikatoren viser hvor godt Harry har det. Hvis den når i bund vil Harry besvime og du skal genstarte fra den seneste gemmebog du har været ved.



I starten har Harry kun en Lyn udholdenhedsindikator, men når du samler ti Bronze Troldmandskort vil du få et ekstra lyn, så Harry bliver lidt stærkere.



Hold øje med med de muligheder, der er for at genopfylde Harrys helbred. Frø af mælkechokolade og Wiggenweld eliksirer er blandt de bedst kendte metoder til at få et kærkomment udholdenhedsboost!

Bemærk: Nogle af de modstandere du møder har også udholdenhedsbjælker, som vises i bunden af skærmen.

Samlerobjekter

Berties multismagsbønner



Du kan finde denne usædvanlige troldmandsslik overalt på slottet og grundene. De skjules de mest utrolige steder, men en velrettet Flipendo vil normalt få dem frem i lyset. Saml dem altid op når du ser dem, for de er en vigtig valuta blandt dine medstuderende.



Når du samler en bønne op, vil din bønnetæller komme frem i øverste venstre hjørne af skærmen.



Du kan handle med de andre foretagsomme Hogwarts studerende, så saml så mange af Berties multismagsbønner som du kan finde. Ting som Troldmandskort, Eliksir ingredienser og Quidditch udstyr kan købes – for den rette pris.

Frø af mælkechokolade



Når du finder en hoppende Mælkechokoladefrø, skal du samle den op. Hvis Harrys udholdenhed er mindre end 100%, vil den give ham et tiltrængt boost.

Bemærk: Som navnet antyder har denne magisk fortryllede slik det med at hoppe, så du bliver nødt til at fange dem før Harry kan spise dem.

Udfordring stjerner



I løbet af dit eventyr skal du forsøge at udføre en række spændende Besværgelsesudfordringer for at lære de nødvendige troldmandsfærdigheder og komme videre med dit andet år på Hogwarts. Det er vigtigt for din succes, at du under disse opgaver samler disse Udfordring stjerner – jo flere stjerner du finder, desto flere point vinder du til Gryffindor.

- Menuen Besværgelsesudfordringer er tilgængelige via Spilmenuen når du er færdig med introduktionen sammen med Ron.

TROLDMANDSKORT



De imponerende billeder af kendte hekse og troldmænd på disse kort er ikke det eneste, der gør dem til noget særligt. Saml dem og gør din samling fuldendt, åbn hemmelige områder og giv Harry en permanent øget udholdenhed.



- Du kan se din samling i din Folio Magi, der er ligesom et fotoalbum til troldmandskort.
- Hvert sæt med ti Bronze kort der samles giver Harry et ekstra udholdenhedslyn.
- Hvert sæt med ti Sølv kort der samles åbner en lås på Guldtroldmandskortudfordringen.
- Du kan åbne din Folio Magi via Spilmenuen. Du skal blot **klikke** på Bogen.

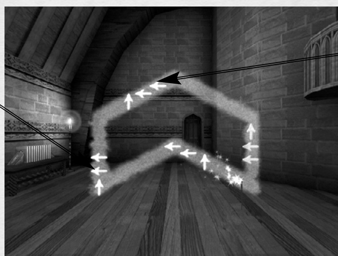
SÅDAN LÆRER DU NYE BESVÆRGELSER



Du lærer dine første andenårsbesværgelser i Forsvar mod mørkets kræfter, med den meget talentfulde Glitterik Smørhår. Følg godt med i timen og du vil snart bruge andenårsbesværgelser. Og bare rolig, Harry har ikke glemt alle de gode besværgelser fra hans andet år på Hogwarts.

- Du lærer besværgelserne ved at følge vejledningen på skærmen.
- Tryk på hver piletast når den glimtende tryllestav passerer hen over den. Hvis du trykker for sent, eller trykker på den forkerte tast, tæller det som en fejl. Men bare rolig, du kan bare prøve igen.
- Du kan vinde flere point til Gryffindor, hvis du bruger besværgelsen rigtigt.

Hvis du trykker på den forkerte tast, så bare rolig, du skal bare prøve at få så mange tryk rigtige som muligt



Sørg for at trykke på hver tast når tryllestaven passerer hen over symbolet

- Husk at en rolig hånd og mange succeser vil hjælpe dig i dit forsøg på at vinde Kollegiepokalen.

  Bemærk: Du har tre forsøg på hvert niveau til at bestå faget med glans. Hvis du gør det, vil du tjene nogle værdifulde point.

Spilmenuen



Se din status og åbn spillets andre menuer via Spilmenuen. Åbn dit Rapportkort ved at trykke **ESC**, så kan du se hvordan Gryffindor klarer sig i Kollegieturneringen, se i din Folio Magi, skifte indstillinger eller holde en pause.
Bemærk: Spillet pausestilles når Spilmenuen er åben.

Med mindre et punkt er markeret vises dit aktuelle mål her

 Wiggenweld eliksir tæller

 Wiggen træ bark tæller

 Berties multismagsbønner tæller

 Menuen Udfordringer

 Kort

 Se Quidditch Menu

 Se Input Menu

 Fortsæt spil

 Blævreormeslim tæller

 Åbn Kollegiepointmenue /Gryffindor kollegiepoint

 Opdagede hemmeligheder/Samlet antal hemmeligheder på niveau

 Se Folio Magi

 Se Menuen Troldmandsdueller

 Afslut spil

 Se Menu for Lyd og billede

Wiggenweld eliksir

Du lærer at lave disse meget brugbare udholdenhedsgenopbyggende eliksirer i Severus Snapes Eliksir timer. Det ville være dumt at blive væk fra de timer, selv hvis du ikke kan lide dem.



De vigtige ingredienser i en Wiggenweld eliksir er Wiggen træ bark og Blævreormeslim. Hvis du har godt med disse to genstande kan Harry altid lave noget mere Wiggenweld eliksir.



Tip: Studenter på Hogwarts er kendt for at handle med disse ting.




Kollegiepointmenuen

Som medlem af Gryffindor kollegiet kan du tjene kollegiepoint i timerne og ved at udføre opgaverne i dit eventyr. Dit mål er at hjælpe Gryffindor i at vinde Kollegiepokalen og forhindre Slytherin i at vinde den endnu et år!
Se hvordan Gryffindor ligger i stillingen om Kollegiepokalen, ved at **klikke** på skjoldet med den aktuelle stilling.

Kollegiepointceremonier

I løbet af skoleåret er der fire Kollegiepointceremonier, som ledes af skolelederen Albus Dumbledore. Hvis Gryffindor fører får du en hurtig tur i Bonusbønne rummet. Dette er et af skolens områder, der kun er åbent – et kort lille øjeblik – fire gange om året. Det er kun det kollegium, hvis elever har været flittige og beslutsomme nok til at bringe sig i spidsen for Kollegieturneringen, der kan sende elever derind.

- Hver gang du går ind i Bonusbønnerummet, skal du bruge de besværgelser, du har lært for at få afsløret alle dets hemmeligheder. Med kun fire mulige ture i løbet af året, er det vigtigt at søge grundigt.

Berties Multismagsbønner




Du vil snart finde ud af, at de fleste unge troldmænd nyder at samle på denne magiske slik som hobby. Hvis du samler nok af denne underlige og vidunderlige slik, vil du kunne bruge det til at handle med de andre elever og få alle mulige gode ting.
Gennem årene er Berties multismagsbønner blevet fundet skjult de mest utrolige steder på Hogwarts, så husk at lede efter dem både højt og lavt.

Tip: Gå hen til elever, der står rundt omkring på slottet – det kan være de har noget at handle med!

Hemmeligheder



Hogwarts er fuld af hemmeligheder. Vær den første troldmand, der finder dem alle sammen! Hemmelighederne er skjult væk alle mulige steder – bag portrætter, under gulve, og nærmest alle andre steder, der ser mistænkelige ud. Du kan finde alle mulige gode troldmandsting i de hemmelige områder – Berties multismagsbønner, Frø af mælkechokolade og Troldmandskort.

Se på hemmelighedstælleren hvor mange af hemmelighederne på et niveau du har fundet.

Menuen Udfordringer



Som eventyret skrider frem vil du modtage Besværgelsesudfordringer, som skal udføres så hurtigt som muligt. Du kan se din bedste score for hver udfordring i menuen Udfordringer. Hvis du tror du kan gøre det bedre, kan du spille Udfordringen igen:

- Hvis du vil spille Udfordringen igen og måske få en højere score, skal du vende tilbage til Besværgelsesudfordring døren med banneret med besværgelsens form. Hvis du forbedrer din score kan du vinde flere point til Gryffindor.
- Hvis du samler Udfordrings stjerner på et Udfordring niveau, får du mere tid til at gøre niveauet færdigt.
- Jo hurtigere du gennemfører et niveau, desto flere kollegiepoint vinder du til Gryffindor. Vær opmærksom på at du kan gå forbi nogle sjældne Troldmandskort, hvis du udelukkende koncentrerer dig om at få den hurtigste tid.

  Bemærk: Hvis du mestrer et niveau, kan du ikke vinde flere kollegiepiont ved spille udfordringen igen.

Folio Magi



Alle unge troldmænd er glade for at samle på Kort med berømte hekse og troldmænd. Disse kort afbilder i levende detaljer de mest eminente eller bemærkelsesværdige magere gennem historien. Dine hekse- og troldmandskort opbevares i din Folio Magi, hvor du kan se dem.



Berømte Hekse- og troldmandskort giver dig ikke kun et interessant indblik i den Magiske histories utrolige verden, men giver også den flittige samler en lang række fordele.

- Du får mere at vide om et bestemt kort ved at **klikke** på det lille billede for at forstørre det.
- For hver ti bronzetroldmandskort du samler får Harry permanent øget sin udholdenhed (op til maksimalt 6 Lyn udholdenhedsindikatorer)
- For hver ti sølvtroldmandskort du samler får Harry en nøgle til et yderst hemmeligt og sikret område på Hogwarts. Samler du fire nøgler får du adgang til Guldtroldmandskortudfordringen!



Saml alle guldtroldmandskort og din samling bliver komplet!



Eleverne på Hogwarts er nogle kloge og opfindsomme unge hekse og troldmænd. De kan have kort som du endnu ikke har fundet, som du kan købe for nogle få af Berties multismagsbønner!

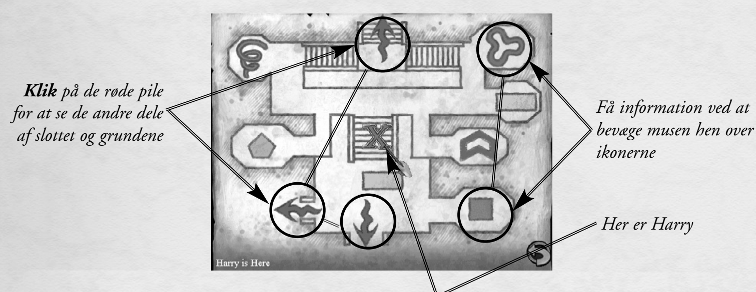
Hvis du er heldig kan det være at du finder nogle ægte sjældenheder og gør Harrys samling komplet!

KORT



Selv andenårselever kan fare vild et sted så stort som Hogwarts! Hvis du er faret vild eller blot vil teste din viden, så **klik** på Kort ikonet, så åbnes kortet.

- Du åbner hurtigt kortet ved at trykke på **TAB** tasten.



TROLDMANDSDUELLER



Professor Smørhår har i i år startet en duelklub. Denne spændende adspredelse fra undervisningen giver Harry mulighed for at vinde en masse af Berties multismagsbønner og blive den bedste duellant på Hogwarts.

- **Klik** på Troldmandsduel ikonet i Spilmenuen for at se troldmandsduelranglisterne.
- Der er tre besværgelser, der bruges i troldmandsdueller: RICTUSEMPRA – Slår modstanderen tilbage; EXPELLIARMUS – Slår modstandernes besværgelser tilbage på dem; MIMBLE WIMBLE – Får modstanderne til at bruge deres næste besværgelse forkert.

Når du er kommet igennem Ttroldmandsduel træningen, kan du vende tilbage og duellere lige så tit du vil.

1. Gå hen til en elev-duellant i rummet lige før du går ind i Storsalen. De vil fortælle dig, hvor mange af Berties multismagsbønner, der skal til for at være med i duellen.
2. Hvis du har nok, så **klik** JA for at duellere.
3. Hvis Harry besvimer først, mister du din indsats. Hvis du vinder, får du lov at beholde din egen indsats, og får samtidig den anden students indsats! Der er en komplet vejledning om troldmandsdueller nedenfor:

(Modstander)
*Tilgængelige besværgelser – **højreklik** for at vælge den næste besværgelse eller tryk 1, 2 eller 3*

Nuværende besværgelse

Modtanderens udholdenhed



Modstander

Harry

- Brug bevægelsestasterne (piletasterne eller **W/S/A/D**) til at undvige og siksakke, så du undgår den anden duellants besværgelser.
- Du bruger den valgte besværgelse ved at **venstreklikke** eller taste **ALT**.
- Du går videre til næste besværgelse ved at **højreklikke** (eller taste på **mellemrumstasten**) for at skifte eller tryk på **1**, **2** eller **3**.
- Vær opmærksom på at når du kravler op ad ranglisten over troldmandsduellanter bliver konkurrencen og områderne også sværere. Du ser ranglisterne ved at gå ind i troldmandsdueller brættet eller **klik** på troldmandsdueller ikonet i Spilmenuen.

Tip: Timing er alt i troldmandsdueller. Når du får mere erfaring vil du begynde at forstå hvilke besværgelser, der er bedst i de forskellige situationer.

QUIDDITCH



Quidditch er en vigtig del af livet på Hogwarts. Det er ikke kun en spændende sport, det giver også deltagerne gode færdigheder når de flyver kost, hvilket er utroligt vigtigt uden for Quidditch banen.

- Du er med i Hogwarts Quidditch Ligaen, der består af seks kampe i løbet af skoleåret. I løbet af turneringen vil du møde stærkere hold og til sidst kommer en ekstremt hård, sidste kamp.



Når først du er kommet igennem Quidditch træningen, kan du komme tilbage og spille så tit du har lyst. Du skal bare gå hen til Quidditch brættet uden for Quidditch banen.Du spiller med i en af de åbne kampe ved at **klikke** på den. **Bemærk:** Det kan være du synes det er lettere at flyve kost, hvis du vender styringen af Kosten i Input Menu, som du finder i Spilmenuen.

QUIDDITCH REGLERNE

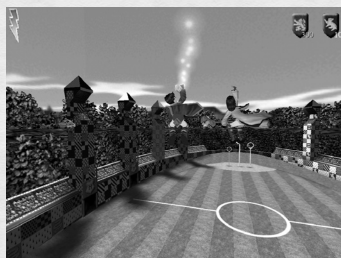
Det er Søgeren, der på et øjeblik kan vende kampen ved at fange det Gyldne lyn. For at fange det, skal du først jage det.

- Husk for enhver pris at undgå Smasherne og den anden Søger. Hvis du støder ind i noget, vil du miste hastighed og udholdenhed. Du skal også starte forfra med at jage det Gyldne lyn.
- Du skal følge efter det Gyldne lyn længe nok før du får mulighed for at fange det.

SÅDAN JAGES DET GYLDNE LYN



- Sammen med den anden søger følger du automatisk det gyldne lyns spor. Forsøg at følge efter den indtil det gyldne lyn bjælken er fuld. **Venstreklik** nu eller brug **CTRL** tasten til at række ud og prøve at fange det. Hvis det lykkes vinder du kampen til Gryffindor!



- Når det gyldne lyn bjælken er fuld skal du **venstreklikke** eller trykke på **CTRL** for at gribe det. Hvis det lykkes vinder du kampen til Gryffindor!
- Den anden søger vil gøre alt for at fange det gyldne lyn først. Hvis Harry bliver skubbet mister han udholdenhed. Du skubber til den anden søger først ved at komme tæt ind på ham eller hende og **venstreklikke** eller trykke på **CTRL**.

  Bemærk: Hvis du besvimer under Quidditch Ligaen taber dit hold kampen og modstanderen vinder.

AFSLUT SPIL



Klik på dette ikon for at afslutte spillet og vende tilbage til Windows.

INPUT MENUEN



Alle funktioner i *Harry Potter og Hemmelighedernes Kammer* spillet kan brugerdefineres. Du ændrer en funktion ved at **venstreklikke** på dialogboksen, så den er markeret og derefter trykke på den nye tast. De nye funktioner indstilles. **Bemærk:** Computeren husker to tastaturtryk for hver handling, så **klik** igen, hvis du ønsker at funktionen kun skal have en tast.

MUSEHASTIGHED	**Klik** og **træk** i skyderen. Jo længere du trækker skyderen til højre, desto mere følsom er musen for dit input.
OMVEND MUS	Nogle brugere foretrækker at omvende deres museinput.
AUTOMATISK CENTRERING AF KAMERA	Når sat **TIL** fæstnes kameraet i en enkel placering lige bag Harry.
OMVENDT KOSTESTYRING	Når denne er afkrydset omvendes funktionerne OP og NED når du flyver.
AUTOHOP	Når denne er afkrydset hopper Harry automatisk, når han kommer hen til et hul. Standardindstillingen er **FRA**.
DRIK ELIKSIR AUTOMATISK	Harry drikker alle tilgængelige Wiggenweld eliksirer, hvis han er ved at besvime (**TIL** som standard).



MENUEN FOR LYD OG BILLEDE

Menuen for lyd og billede indeholder følgende muligheder:

OPLØSNING	**Klik** for at justere skærmopløsningen til en af mulighederne.
FARVEDYBDE	**Klik** for at vælge mellem 16 og 32 bit farvedybde (kun hurtige pc'er bør prøve 32 bit).
OVERFLADEDETALJER	**Klik** for at vælge HØJ, MIDDEL eller LAV detaljegrad på overfladerne der vises i spillet.
OBJEKTDETALJER	**Klik** for at vælge detaljegraden på objekterne, der vises i spillet.

Bemærk: Det er vigtigt at bruge den rigtige indstilling, så spillet kører så flydende som muligt.

LYSSTYRKE	**Klik** på skyderen for at justere spillet lysstyrke.
LYDSTYRKE FOR MUSIK	**Klik** på skyderen for at justere lydstyrken på musikken i spillet.
LYDSTYRKE	**Klik** på skyderen for at justere lydstyrken på lydeffekterne i spillet.



VEND TILBAGE TIL SPILLET/FORRIGE SKÆRM

Klik på dette ikon for at vende tilbage til forrige menu/fortsæt spillet.

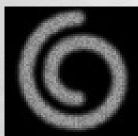
KOMPLET LISTE OVER ANDENÅRSBESVÆRGELSER

Nedenfor er en liste over de besværgelser som andenårselever forventes at lære før året er slut. Alle besværgelsernes navne og nogle tip om dens anvendelsesmuligheder, vises i overskriften samt det ikon som du kan hænde at se, der hvor besværgelsen kan bruges.

- Der er et separat afsnit til de tre troldmandsduel besværgelser.



Hvis du ikke ønsker at ødelægge fornøjelsen ved indlæringen, kan det være en idé at hoppe dette afsnit over.

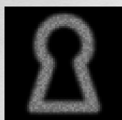


Flipendo

"Kolbøttebesværgelse"

- "Skubber objekter og væsner bagud."

Besværgelsesformularen til en Kolbøttebesværgelse er '**Flipendo**'. Flipendo kan bruges til at 'skubbe' svagere modstandere eller objekter bagud. Den kan også bruges til at aktivere bestemte magiske kontakter, som Harry ikke selv kan nå, eller til at ødelægge visse, svagere objekter, der kan indeholde belønninger, som kan bruges under missionen.

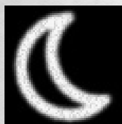


Alohomora

"Oplåsningsbesværgelse"

- "Åbner mekaniske låse."

Mekaniske låse er næsten lige så effektive som fortryllede forhindringer til at holde en vej lukket for nysgerrige øjne. Med mindre, selvfølgelig, en troldmand eller en heks kan '**Alohomora'** besværgelsen. Brug denne besværgelse på bestemte mekanisk låste døre, objekter og hemmelige områder for at give den nysgerrige bruger fri adgang.

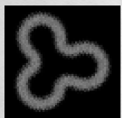


Lumos

"Lysende tryllestav"

- "Afslører skjulte stier og områder."

'**Lumos**' er besværgelsesformularen til den brugbare, lysgivende besværgelse. Når den bruges rigtigt på Lumos vagten vil enden af brugerens tryllestav midlertidigt lyse op og kaste et afslørende lys i området. På denne måde kan usete indgange og platforme opdages i de mørkere områder af Hogwarts og dets grunde.



Skurge

"Skyllebesværgelse"

- "Rengør den klistrende og skadelige ektoplasma."

Hvis du støder på en klistrende, grøn substans, der minder om troldebussemænd, og som blokerer Hogwarts døråbninger, kan det meget vel være ektoplasma. Det er efterladenskaber der kommer hvor spøgelser samles. Erfaringer har vist, at en '**Skurge**' skyllebesværgelse er den mest effektive måde at fjerne denne ganske ubehagelige substans på.



DIFFINDO

"Splittebesværgelse"

• "Skærer reb, planter, spindelvæv og plantebaserede livsformer"

Splittebesværgelsen '**Molestero**' har en række forskellige anvendelser, fra at splitte vandrende planteliv til at skære reb. Dens anvendelse som beskæringsredskab i Botanik bør dog heller ikke overses.



SPONGIFY

• "Hop op til stjernerne på et magisk hoppende tæppe"

Brug '**Spongify**' på særlige tæpper og fliser og gør dem til en ekstremt elastisk, gele-lignende masse. Når de er blevet aktiveret af 'Spongify' besværgelsesformularen, kan Harry hoppe på dem, så han kan komme op i meget høje højder.



TROLDMANDSDUELLER BESVÆRGELSER

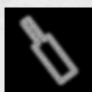
RICTUSEMPRA

"Knockback trylleformular til dueller"

• "Bruges ved dueller mod levende væsner og andre troldmænd"

'**Rictusempra'** giver den dygtige troldmandsduellant mulighed for at slå en modstander tilbage og gøre ham eller hende sårbar over for at blive ramt yderligere. Lige netop denne besværgelsesformular er ekstremt god til troldmandsdueller.

Bemærk: Anses af nogen for at være ekstremt god til at lamme Pixi-gnomer

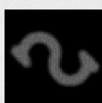


EXPELLIARMUS

"Afvæbningsbesværgelse"

• "Kaster besværgelser tilbage på modstanderen."

'**Expelliarmus**' gør det muligt for den erfarne troldmandsduellant at føre modstanderens besværgelser tilbage på den, der brugte besværgelsen. Du vil hurtigt finde ud af, er denne besværgelsesformular nøglen til vellykket troldmandsduellering.



MIMBLEWIMBLE

"Stammebesværgelse"

• "Får din modstander til at bruge sin næste besværgelse forkert."

Hvis du bruger '**Mimblewimble'** besværgelsen på det rigtige tidspunkt i en duel kan det få sønderlemmende konsekvenser. Hvis den times korrekt, vil det få den uheldige modstander til at stamme sin besværgelse, ligesom den tidligere Forsvar mod mørkets kræfter lærer, Professor Quirrell. Med sådan en mulighed kan Harry tage den øverste hånd med den næste besværgelse.

Bemærk: Det kan godt være at modstanderne mumler ineffektivt, men de vil stadig kunne bevæge sig.



INDSTILLINGER

Vælg de indstillinger du ønsker at justere.

- Du kan åbne skærmbilledet Indstillinger via den primære menu og **venstreklikke** på knappen INDSTILLINGER.

Du åbner de andre Indstillinger for lyd og billede (lysstyrke, farve dybde, overflade og objekt detaljer), ved at trykke **ESC** i spillet og **venstreklikke** på Menuen for lyd og billede ikonet (se s. 16).

BILLEDINDSTILLINGER

Vælg den ønskede gengivelse og opløsning som spillet skal bruge FØR du starter spillet.

ØNSKET OPLØSNING:	**Klik** for at sætte skærmopløsningen til en af indstillingerne.

Bemærk: Spillet vil automatisk vælge en opløsning baseret på det grafikkort og de drivere du har installeret på din pc, dette kan dog ændres efter eget ønske

Bemærk: Afhængigt af din pc's tekniske specifikation, kan du opleve at billedet hakker, hvis du sætter opløsningen for højt. Din pc vil automatisk forsøge at vælge den optimale specifikation ved installationen. Du kan dog opleve at du ved at justere på ovenstående indstillinger kan forbedre spillets ydelse.

LYDINDSTILLINGER

LYDSTYRKE FOR LYDEFFEKTER:	**Venstreklik** på bjælken for at justere lydstyrken for spillets lydeffekter.
LYDSTYRKE FOR MUSIK:	**Venstreklik** på bjælken for at justere lydstyrken for spillets musik.

Bemærk: For fuld kontrol skal du **venstreklikke** holde og trække i selve skyderen.

DEAKTIVER AL LYD: Afkryds dette felt, hvis du vil spille spillet uden lyd.

JOYSTICK

Åbn din pc's Sspilindstillinger for at vælge den ønskede 'plug-and-play' spil controller.

Sådan gemmes og indlæses

Sådan gemmes et eventyr:



Du skal finde et af de gem spil punkt på Hogwarts, der tager form af en stor tung magisk bog, også kendt som en Gemmebog. Gå op til bogen for at gemme spillet.

Sådan starter du et gemt eventyr:

1. Næste gang du starter spillet skal du **klikke** på INDLÆS SPIL og skærmbilledet Indlæser spil kommer frem.
2. **Klik** på den senest anvendte plads efter eget valg (ud for hver plads med et gemt spil står der BRUGT).
3. Spillet indlæses og du fortsætter fra det punkt du sidst har gemt.

- Alternativt kan du **venstreklikke** på NYT SPIL for at starte på et nyt spil.
- Hvis Harry besvimer starter du spillet igen fra det sidste sted du har gemt.

Sådan erstattes et gemt eventyr

1. Næste gang du starter spillet skal du **klikke** NYT SPIL, hvorefter skærmbilledet Nyt spil åbnes.
2. **Klik** nu på en BRUGT plads til gemte spil og bekræft at du ønsker at erstatte det tidligere gemte spil med et NYT SPIL.

   Bemærk: Hvis din pc bruges af mere end en person, skal du passe på du ikke overskriver en andens plads.

Beskrivelser af væsner

Du vil møde en masse forskellige væsner under dit eventyr. Hvis du har svært ved at besejre dem eller blot er interesseret i at læse lidt om dem, kan nedenstående beskrivelser måske være brugbare:



Læs ikke nedenstående hvis du ikke ønsker at ødelægge fornøjelsen ved at lære tin gene selv

Bowtruckle



Disse små og godt kamuflerede vogtere af Wiggen træet, forsvarer hidsigt deres område. De er dog sårbare over for en velrettet Diffindo besværgelse. Måske er det pga. deres tætte forhold til Wiggen træet at de så taber et stykke Wiggen træ bark, en af de ingredienser der bruges i den udholdenhedsskabende Wiggenweld eliksir.

Pixi-gnomer



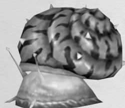
Disse ondsindede små væsner er elektrisk blå og omkring tyve centimeter høje, men lad dig endelig ikke narre af deres ringe højde – de kan være farlige når de bliver tirret. Eftersom nogen af dem er flygtet fra en Forsvar mod mørkets kræfter time, brummer og piber de om Hogwarts' mørke områder. Prøv din Rictusempra besværgelse på dem lidt fra afstand, for hvis du kommer for tæt på dem vil de kaste sig ned og bide dig.

Ildkrabbe



Lad ikke de smukke juveler på skjoldet af disse skildpaddelignende krabber narre dig, de kan "tænde" dig på et splitsekund – blæsende svidende varme ildkugler lige ud bagfra. Ildkrabber kan blive ufatteligt store, så det er vigtigt at vide hvordan man ordner dem. En velrettet Rictusempra besværgelse vil vende væsnet om på ryggen, dog vil det være nødvendigt at ramme de større eksemplarer flere gange før de er ordentligt lammet. Når den ligger på ryggen kan du bruge en Flipendo til at skubbe rundt med ildkrabben.

Orange gigantsnegle



Disse slimede, glatte bæster efterlader et lyst spor af giftigt slim, der er meget skadelig hvis man rører det. Brug Rictusempra besværgelsen til at stoppe dem på deres vej og derefter en Flipendo til hurtigt at skubbe rundt med dem.

Nisser



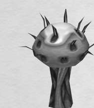
Selvom de er bedst kendt for at være skadedyr i haven, bor nisserne også i huler inde på Hogwarts og på dets grunde. Disse karle kommer ud for at jage Berties multismagsbønner, når de ikke kan finde deres yndlingsspise, Horklump svampe. Hvis du kan få en nisse ud af en hule og få den til at spise en gruppe Horklumps vil den blive så edderspændt at den taber alle de bønner den bærer rundt på.



Hvis en sulten nisse stjæler dine bønner, kan du få dem tilbage ved at bruge en Flipendo på den.

Tip: Det vil være klogt at samle den lammede nisse op og kaste den tilbage i dens hule før den kommer til sig selv igen. En groggy nisse er ikke en glad nisse og den vil slå ud efter alt levende i nærheden.

Horklumps



Horklumps er svampe der udskiller en (for mennesker) skadelig lilla røg, hvis man kommer for tæt på den. Hvis ikke der er nogen nisser i nærheden, der kan duperes til at spise dem, kan du bruge en Diffindo til at skære svampens hovede af og lade dem ligge relativt harmløse.

Tip: Afskårne Horklump hoveder kan kastes på andre væsner og sinke dem.

Imps



Ligesom nisser lever imps også i huler, men de er ikke nær så venlige som nisser, der ikke selv er de største humørspredere. Den følsomme heks eller troldmand vil lamme enhver imp med Rictusempra som han eller hun ser og derefter samle den op og kaste den tilbage til dens hule. Men vær hurtig! Disse Imps kan vågne op igen på de værste tidspunkter – selv mens du bærer den, hvilket ville blive en yderst smertefuld oplevelse.

Peeves



Hogwarts' residerende plageånd, Peeves er altid ude på ballade. Du vil opdage at denne ånd kommer frem de mest utrolige steder. Brug den ektoplasmarengørende Skurge besværgelse på ham, så forsvinder han hurtigt.

Edderkopper



Af en eller anden grund er der i år edderkopper overalt. De mindre edderkopper vil prøve at klatre op på eleverne, hvis de står stille i blot et sekund. Du kan mase dem, hvis du vil af med dem. Der kan også være større edderkopper og dem skal man bruge lidt flere evner til at besejre. Rictusempra er nok den bedste besværgelse til at lamme dem.

Tip: Du fjerner edderkoppespind, der blokerer passager, ved at bruge splittebesværgelsen Diffindo.

Piggeplanter



Piggeplanterne er kønne – langt fra. Kommer du tæt på en vil den aktivere dens skadelige pigge. Brug Diffindo på den piggede plante, så den taber piggene og du kan komme forbi.

Venemous Tentaculas



Det er svært at holde styr på alle hovederne på en Venemous Tentacula. Denne gigantiske plante er ligeså farlig som den ser ud. Brug en Diffindo besværgelse på den, for at skære dens lemmer af og lamme dens midte.

Figurbeskrivelser

Nedenfor er en kort beskrivelse af nogle af figurerne fra Harry Potters verden. Bemærk venligst at dette ikke er en komplet liste over figurerne, det skal nærmere give nogle baggrundsoplysninger til dem af jer der ikke har læst nogen af Harry Potter bøgerne fra serien af J.K Rowling.

Harry Potter



Harry Potter er en troldmand, der er blevet kendt som "drengen der overlevede," da han ikke bare overlevede et angreb af den onde Lord Voldemort, men faktisk også udslettede ham og hans kræfter i processen. Efter at være blevet advaret af en husalf om ikke at vende tilbage til Hogwarts skole for heksekunster og troldmandsskab, ser Harrys andet år ud til at blive mindst ligeså spændende som det sidste.

Ron Weasley



Ron Weasley er den sjette Weasley der går på Hogwarts. Han og Harry blev venner i begyndelsen af det første år efter de havde mødtes på Hogwarts ekspressen. Han bruger en brugt kappe og en brugt tryllestav, og er en loyal og sand ven som Harry altid kan regne med vil hjælpe i pressede situationer.

Hermione Granger



Hermione Granger er den bedste elev i Harrys klasse på Hogwarts. Hermione er altid interesseret i at besvare spørgsmål og hun læser meget og er altid forberedt. Hun er er også meget klog og står aldrig tilbage for en udfordring. Det sker mere end een gang at hendes mod og intellekt er væsentligt for at Harry får løst sine problemer.

Rubeus Hagrid



Rubeus Hagrid er nøglebærer og godsforvalter på Hogwarts. Hagrid er en af Harrys sande venner, en stor mand med en blid sjæl og et blødt punkt for alle magiske væsner. Som nøglebærer og godsforvalter ved Hagrid meget om skolen og dens historie.

Albus Dumbledore



Albus Dumbledore er den højt værdsatte skoleleder på Hogwarts skole for heksekunster og troldmandsskab. Han anses af mange for at være det største troldmand nogen sinde, og Dumbledore leder Hogwarts med visdom, tålmodighed, retfærdighed og utrolige magiske kræfter. I Albus Dumbledore har Harry en mentor og protektor uden sidestykke.

GLITTERIK SMØRHÅR



Den talentfulde forfatter til '**Molestero'** '*Glitterik Smørhårs husråd mod hjemmets pestilenser*' og '*Magiske Mig*' og femdobbelte vinder af *Alt for Heksens Pris for Supercharmesmilet* Glitterik Smørhår, overtager undervisningen i Forsvar mod mørkets kræfter under Harrys andet år på Hogwarts. Der bliver dog hurtigt efter skoleåret er startet stillet spørgsmåltegn ved hans, ifølge ham selv, store talenter i at have med farlige magiske væsner at gøre.

PROFESSOR SEVERUS SNAPE



Professor Severus Snape er Eliksir lærer på Hogwarts. Han er også leder af Slytherin kollegiet og opholder sig for det meste i Hogwarts krypter. Professor Snape er ikke særlig venlig over for Harry, og virker som om han vil gøre hvad som helst for at finde en grund til at trække point fra Gryffindor, særligt når det er Harrys point der skal trækkes.

BIDRAGYDERE

KNOWWONDER

ET AMAZE ENTERTAINMENT STUDIO

Producer: Elizabeth Smith
Udviklingschef: Steve Reddoch
Associeret producer: Aspen Price
Ledende spildesigner: Greg MacMartin
Ledende programmører: David Lawson, Chris Phillips
Ledende grafiker: Christopher Vuchetich
Ledende animator: Jason Zayas
Manuskriptforfatter: Michael Humes
Programmering: Elijah Emerson, Todd Gilbertsen, Michael Lankerovich, Melanie Quest Locher, Fraser Thompson, Janet Weddle
Grafikere: Kerwin Burton, Lorian Kiesel, Sharon Plotkin, Bill Sears, David Stevenson, Tiffany Vongerichten
Animatorer: Nathan Hocken, Jason Newkirk
Troldmandskortgrafikere: Todd Lovering, Mok Marquardt, Tony Ravo, Jeff Willis
Cutscene instruktør: Eric Gingrich
Design og niveaudesign: Philip Co, Crista Forest, Chad Verrall
Supplerende niveaudesign: Ed Byrne, Ben Coleman, Philip Dennison
Lyddesign: Mark Yeend
QA testledelse: Cheryl Penick
Test: Claire Brummet, Jonathan Diamant, Cliff Emeric, Matt Ilion, Anil Joshi, Bill Schneider, Paula Wellings
Ansvarlig producer: Lindsay Gupton

AMAZE ENTERTAINMENT

Ansvarlige producere: Dan Elenbaas, David Mann
Kreativ direktør: Phil Trumbo
Direktør for udviklingsservices: Jack Brummet
Direktør for drift og økonomi: Mike Dean
Marketingdirektør: Curtis Asplund
Ansvarlig studiedirektør, Adrenium: Stephen Clarke-Willson, PhD.
Ansvarlig studiedirektør, Griptonite: Steve Ettinger
En særlig tak til: Ellena Bowen, Kevin Burdick, Susan DeMerit, Stephanie Hertager, Yujin Kiem
Ogg Vorbis audio codec provided courtesy of the Xiph.org Foundation

ELECTRONIC ARTS – UDVIKLING

Produktionsgruppe: Tony Casson, Mike Cooper, Wayne Frost, Jeff Gamon, Chris Gray, John Miles, Guy Miller, Owen O'Brien, Rob O'Farrell, Derek Proud, Neil Pettitt, Colin Robinson
Lydgruppe: Adele Kellett, Nick Laviers, Bill Lusty, Ian MacBeth, Dominic Smart, Pete Ward
Musik: Komponeret af Jeremy Soule; Udført af Jeremy Soule og the London Philharmonia
Kor: L.A. Vocal Majority
Musikgruppe: Geoff Foster, Mark Gasbarro, David Hartley, Ira Hearshen, Larry Kenton, Andrew Kinney, Darlene Koldenhoven, Don Nemitz, Audrey deRoche, Ross deRoche, Mike Ross, John Scott, Julian Soule, Paul Talkington, Alan Wilson
Supplerende lyddesign og dialogredigering: Lydia Andrew, Mark Knight, Jon Newman, James Slavin
Fortæller: Stephen Fry
Stemmeskuespillere: Tom Attenborough, Ben Avis, Jane Avis, Will'm Bentinck, Caroline Bernstein, Melanie Bright, Greg Chilingirian, David Coker, Allan Cordunner, Chris Crosby, Gary Fairhall, Jade Farmillo, Charlotte Fudge, William Green, Steve Hope Wyne, Daniel Irving, Joshual Jalloul, Martin Johnson, Ben Johnstone, Eve Karpf, Johnathan Kydd, Mark Lowen, Lewis Macleod, Joe McFadden, Marina Neil, Freddie Ridge, Emily Robinson, Harry Robinson, Victoria Robinson
Stemmeinstruktion: Danny Bilson, Nick Laviers, Adele Kellett, Guy Miller

Europæisk studiemarketing: Jonathan Bunney, Sara Hobson, Roy Meredith, Murray Pannell
Europæisk versioniseringsledelse: Nathalie Fernandez, David Lapp, Sandra Picaper, Harald Simon, Sam Yazmadjian
Produktionsservices: Peter Abbey, Jane Luckraft, Abdul Oshodi, Joanna Taylor, James Truter
Dokumentation: Sorcha Fenlon, James Lenoël, Joanne Moore
Kontoledelse, kreativt: Tanya Etherington, Liz Simpson, Rachel Streek, Candice Westman
Webproduktion: Sylvain Caburrosso, Ai-Lich Nguyen, Lloyd Sharp
Kvalitetssikring: Ian Alder, George Alleway, Matthew Avery, Adam Beardwood, Jamie Cawte, Karl Christmas, Ian Deal, Richard Diaz, Trefor Evans, James Fry, Kim Lee Gammage, Dan Golding, Joe Grant, Andy Hall, Noel Hawkins, Ed Howells, Richard Hylands, Patrick Klaus, Dean Lea, Richard Lloyd, Nick Long, Giro Naioriello, Tom Mann, Carl Mattin, Dan McDonald, Joe McNamara, Carl Mullans, Scott Newman, Phil O'Farrell, Marcus Purvis, Sajid Raza, Richard Sallis, Rocky Samrai, Pete Samuels, Martyn Sibley, Ben Spinks, Pete Sturgess, Mike Takla, Barrie Tingle, William Wann, Ricky Watts, Paul Watson, John Welsh, James Willis
Mastering: Matt Price, Sam Roberts, Des Gayle, James Kneen, Donna Hicks, Wayne Boyce
Europæisk CQC: James Arup, James Bolton, Dean Choudhuri-Bennett, Andrew Chung, Paul Davies, Jean-Yves Duret, James Featherstone, David Fielding, Tony Hopkins, Andrea Iori, Jamie Keen, Gary Napper, James Norton, Ashley Powell, Paul Richards, Linda Walker, Tim Wileman
Studiedrift: Anne Miller, Phil Jones
En særlig tak til: J K Rowling, Danny Bilson, Dan Blackstone, David Byrne, Chuck Clanton, Steve Dauterman, Paul DeMeo, Ian Francis, David Heyman, Mark Huntley, Jason Lord, David Lee, Paul Lee, Paul Marsden, Bruce McMillan, Iain Melvin, Lorraine Metcalf, Claire Offield, Leon O'Reilly, Derek Proud, Christopher Purcell, Ian Shaw, Anne Marie Stein, Sandra Wilms, Stuart Whyte

Warner Bros. Interactive Entertainment

Produktionsgruppe: Brett Skogen, Louise McTighe
Marketing: Jim Molinaro, Jason Ades
En særlig tak til: Philippe Erwin, Scott Johnson, Heidi Behrendt, Sandy Yi, Catherine Trillo, Niki Judd, Eloise Kay, Diane Nelson, Amber Fredman, Lisa Singer, Bethany Spenceman, Moira Squier, Robin Blackburn, Sarah Booth-Henry

Meddelelse

ELECTRONIC ARTS YDER INGEN GARANTI I FORBINDELSE MED DENNE MANUAL, HVERKEN MED HENSYN TIL DENS INDHOLD, BRUGBARHED ELLER KVALITET. DENNE MANUAL LEVERES, SOM DEN ER. ELECTRONIC ARTS YDER EN VIS BEGRÆNSET GARANTI FOR SOFTWAREN OG DENNES MEDIE. ELECTRONIC ARTS ER IKKE ANSVARLIG FOR SKADER OPSTÅET I FORBINDELSE MED BRUG AF DENNE SOFTWARE. DISSE FORHOLD TILSIDESÆTTER IKKE KØBELOVENS BESTEMMELSER PÅ OMRÅDET.

Begrænset garanti

Electronic Arts garanterer den oprindelige køber, at mediet, som denne software er indspillet på, er uden materielle eller håndværksmæssige defekter i de første 90 dage efter købet. Hvis der opstår defekter inden for denne periode, vil produktet blive byttet, såfremt det returneres til Electronic Arts på nedenstående adresse sammen med en dateret kvittering for købet, en beskrivelse af fejlen(e), det defekte medie samt din adresse. Garantien omfatter hverken selve softwaren, der leveres, som den er, eller medier, som ikke er blevet brugt korrekt.
Denne garanti har ikke indflydelse på købelovens bestemmelser, der har forrang herfor.

Ombytning efter garantiudløb.

Hvis titlen er på lager, vil Electronic Arts bytte brugerbeskadigede medier, hvis originalmediet bliver returneret.
Husk at vedlægge en detaljeret beskrivelse af skaden, dit navn og din adresse, samt et telefonnummer, hvor vi kan kontakte dig i dagtimerne.
Hvis du har nogen spørgsmål angående dette produkt, kan du kontakte Electronic Arts' kundeservice mandag til fredag, 12:30 - 16:30 på: 45 28 70 14. E-mail: dk-support@ea.com
Electronic Arts Customer Service, Gammel Lundtoftevej 1E 2, 2800 Kgs. Lyngby, Denmark.

Behov for teknisk support? Læs venligst den vedlagte installationsvejledning for oplysninger om teknisk support.

